



DIE SAP AUTOMATISIERUNGSSPEZIALISTEN

Wer sind wir?

Wir sind ein junges, dynamisches und motiviertes Unternehmen für den digitalen Wandel in der SAP-Logistik mit einer Vorliebe für knifflige Herausforderungen. Dabei sind wir mit Leidenschaft bei der Sache, um unseren Kunden die Lösungen zu bieten, die diese tatsächlich brauchen und nichts anderes. Punkt!

STELLENDETAILS:

Ort: Stadtbergen, Nürnberg
oder Altstadt

Reisetätigkeit: 30%

Beruf: Softwareentwicklung
Anwendungs-
programmierung

Tätigkeit: Vollzeit

Befristung: nein

KONTAKT:

SWAN GmbH
Personalabteilung
Ulmer Landstraße 249
86391 Stadtbergen

Ansprechpartner:
Kristina Hildebrandt

karriere@swan.de

WAS WIR DIR BIETEN:



Flexible Arbeitszeiten



Weiterbildung



frisches Obst



Kaffee und Getränke
kostenlos



Haltestelle öffentliche
Verkehrsmittel



Mitarbeitererevents



neueste Smartphones
auch zur Privatnutzung



Homeoffice



Zuschuss zur
Kinderbetreuung

Wir wollen Dich!

SAP EWM Entwickler (m/w)

UNSERE MOTIVATION IN KÜRZE:

- Wir sind **herausfordernd** und **motivierend**
- Wir sind **unkompliziert** und **flexibel**
- Wir stehen für **Teamegeist** und **Zusammenhalt**
- Wir ermöglichen **Veränderung** und **Bewegung**
- Wir fördern **selbstverantwortliches Arbeiten**
- Wir leben **Offenheit** und **Kritikfähigkeit**

DEIN BEITRAG ZU UNSEREN PROJEKTEN:

- Du **setzt Projekte mit SAP EWM** um
- Du bist **in den gesamten Entwicklungsprozess unserer Software involviert**
- Du **kreierst innovative Softwarelösungen** als Basis für neue Produkte
- Du **begleitest die Testdurchführung**
- Du bist aktiv an der **Inbetriebnahme und Produktivbegleitung beim Kunden im In- und Ausland** beteiligt

WEN WIR UNS WÜNSCHEN:

- Ein Teammitglied, das bereits **Erfahrung in der Softwareentwicklung, idealerweise mit SAP EWM**, gesammelt hat
- Ein Teammitglied, das **gerne anpackt und motiviert** an Herausforderungen herangeht
- Ein Teammitglied, das sich gerne **weiterbildet** und in neue Themen einarbeitet
- Ein Teammitglied, das **gerne Verantwortung übernimmt**

